OBSERVE LA TOPOLOGIA Y RESPONDA EN BASE A LO CONFIGURADO

1. Cuando Configuramos las **Subinterfaz Gi0/0.10** en R9 y configuramos la encapsulación a través del siguiente comando **encapsulation dot1q 10** ¿Qué representa el 10 y por qué se utiliza al configurar una subinterfaz?
2. ¿Qué direcciones se solapaban con otras redes y cuales no eran direcciones de red?
3. ¿Cuál es la importancia de definir el **Router-ID** en OSPF y cuál es la diferencia de este con respecto al **Process-ID**?
4. En el caso de **R10** ¿Por qué no es necesario configurar el routing entre **VLAN** a través de **enlaces troncales** y como se denomina este tipo de enrutamiento?
5. ¿Qué nombre recibe el enrutamiento entre las interfaces de **R9** y las redes **VLAN** asignadas a **Sw9ABC**?
6. Al utilizar el comando **Ping** para comunicar **R1** con **R6** ¿Cuál es la ruta elegida por OSPF como la de menor costo para la tabla de Routing? Verificar la métrica a través de los comandos correspondientes
7. ¿Qué Subnetting se intentó implementar, sin éxito, en la topología de EIGRP y OSPF?
8. ¿Cómo funciona la máscara Wildcard a la hora de configurar los protocolos Dinamicos?
9. ¿Mencionar 3 Diferencias principales que existen entre OSPF y EIGRP?
10. ¿Qué diferencia existe entre una ruta predeterminada y una ruta de último recurso? ¿Por qué es conveniente configurarlas?
11. El 10 es la VLAN 10, o sea A. Es para que se entienda que voy a encapsular paquetes de esa interfaz.
12. Habían varias redes /26 que no me cerraban, las cambi´r por /27
13. Router-ID para que se identifique en el área cuál es el router. Process-ID es un número interno, no interfiere con el resto del área.
14. Porque son conexiones directas.
15. –
16. –
17. Supongo que la de /28, pero no la hice, tampoco las /26
18. Sirve como lo opuesto a la máscara de red, también, de acuerdo a cirtas configuraciones, puede utulizarse para seguridad.
19. OSPF es estado de enlace, EIGRP vector de distancia. OSPF tiene distancia admin de 110 y EIGRP 90. EIGRP es propietario de Cisco y OSPF no.
20. -